DIA DEZESSETE DE OUTUBRO

UML -Diagramas de classes

Nivel de acesso + nome do atributo + tipo do atributo

Nivels de acesso:

Publico(+) – privado(-) - prpotejido (#)

(+) - Pode ser acessado por todos

(-) - Só pode ser acessado pelo objeto da instancia

(#) - O atributo só pode ser acessado pelas subclasses(Herdaram as classes);

Metodos

É o comportamento qie sera realizado pelas instancias da classe tambem conhecidos por operaçãoe ou funçoes

Em UML os metodos sao inseridos no segundo espaço abaixo dos atriubtos e seu detalhamento é semelhante ai do atributo

**ATIVIDADE**

Crie o Diagrma ade classe cachorro, cite oque voce considera os principais atributos e metodos dessa classe.

Cachorro

- Nome

- Dono

=================

+ latir

+ Morder

+ Comer

ATT COM CHIQUINHO - POKEMON

- Franquia mais lucrativa do mundo

- completa 25 anos

CALSSE POKEMON

- Mais rentavel

-Colecionaveis

- Batalhas

=================

+ Batalhar( )

+ Colecionar( )